

## 1. REGOLE GENERALI DI ARBITRAGGIO.

I regolamenti relativi agli incontri sono stati ricavati da "The Rules and Regulations of Iaido Shia Shinpan", pubblicato dalla IKF (revisione 01.10.1996) e dalle 'Rules and Regulations' applicate agli ultimi Campionati Europei EKF di Magglingen (CH) (dicembre 2008).

## 2. SVOLGIMENTO DEI CAMPIONATI.

I Campionati si svolgeranno nel modo seguente:

- Campionati Individuali suddivisi in 7 categorie. Le categorie sono le seguenti:

mudan	(kyu)
shodan	(1° dan)
nidan	(2° dan)
sandan	(3° dan)
yondan	(4° dan)
godan	(5° dan)
rokudan	(6° dan)
- Campionati a Squadre con squadre composte da tre persone di età superiore ai 16 anni (al momento dei campionati) e per un totale massimo di "10 dan", sono ammessi nella squadra da Mudan a Godan. (Ad esempio, il primo componente la squadra può essere godan, il secondo mudan ed il terzo yondan:  $5 + 1 + 4 = 10$ ; tuttavia una squadra può anche essere composta da due shodan e un mudan:  $1 + 1 + 1$ , la soma dei dan è inferiore a 10. Esempio di non ammissibilità:  $1 \text{ godan} + 1 \text{ nidan} + 1 \text{ yondan} = 11 \text{ dan}$ ). Per il conteggio complessivo dei dan, **ad un mudan viene attribuito 1 punto**.

Ogni campionato dà diritto all'attribuzione dei titoli ufficiali di "Campione Italiano", insieme al Vice-campione ed ai due terzi posti ex-aequo. Inoltre, per ciascun campionato, può essere assegnato un titolo denominato "Fighting Spirit".

## 3. REGOLE SPECIFICHE.

### 3.1. Grado

I partecipanti devono, al momento dei campionati, essere in possesso del grado esatto della categoria per la quale gareggiano.

#### 3.1.2. Campionati Individuali.

##### 3.1.2.0 Numero di iscritti per categoria

La competizione non verrà disputata per le categorie che non avranno un numero minimo di 3 iscritti.

L'effettuazione degli incontri preliminari e della gara ad eliminazione diretta è subordinata ad un numero di iscritti per categoria superiore a 4. Qualora si riscontrasse un numero di soli 3 o 4 iscritti la competizione si limiterà allo svolgimento degli incontri di pool, senza procedere alle

successive eliminazioni dirette. La classifica della pool rappresenterà la classifica finale della categoria.

### **3.1.2.1. Incontri preliminari (Sistema a Pool).**

Tutti coloro che si sono iscritti per tempo verranno ripartiti tramite sorteggio nel maggior numero possibile di pool da tre. I 2 finalisti dei Campionati Individuali dell'anno precedente, se ancora iscritti per lo stesso grado, verranno ripartiti in pool diverse in modo da collocarsi, in caso di vittoria della pool, ai due estremi opposti del tabellone.

I competitori nelle pool da tre si incontreranno nel seguente ordine:  $1 > < 2$ ,  $1 > < 3$  e  $2 > < 3$ .

Qualora il numero delle iscrizioni rendesse necessarie delle pool da quattro, ognuno dovrà sostenere i seguenti tre incontri:  $1 > < 2$ ,  $3 > < 4$ ,  $1 > < 4$ ,  $3 > < 2$ ,  $3 > < 1$  &  $4 > < 2$ . Coloro che supereranno il turno, verranno da quel momento ripartiti sul tabellone in posizioni differenziate.

Nel corso del sorteggio, competitori della stessa Società, se consentito dal numero di iscritti, non verranno posti nella stessa pool.

Il tempo massimo di ogni singolo incontro per le pool è di 4 minuti per l'esecuzione di 3 kata (compreso il saluto iniziale e finale).

La classifica di ogni pool verrà determinata in base ai seguenti criteri:

1. il numero di incontri vinti da ciascun competitore
2. in caso di parità verrà considerato la somma totale di bandierine a favore conseguite da ciascun competitore
3. in caso di ulteriore parità, verrà disputato un incontro supplementare di spareggio per determinare un vincitore. Tale incontro verrà effettuato eseguendo il saluto iniziale, un solo kata ('kata di spareggio') ed il saluto finale, senza limite di tempo massimo.
4. i 3 kata da eseguire nelle pool verranno comunicati prima dell'inizio della competizione, unitamente al kata di spareggio.

### **3.1.2.2. Gara.**

Dopo il sistema a pool, i primi 2 classificati di ogni pool verranno inseriti nel tabellone di gara, rispettando il più possibile il principio di allontanamento.

La gara seguirà il sistema della eliminazione diretta. Tra i due competitori che si qualificano in ciascuna pool, quello piazzatosi primo andrà, in linea di principio e se possibile, ad incontrarsi con il secondo uscito da un'altra pool.

Il tempo massimo di ogni singolo incontro ad eliminazione diretta è di 6 minuti per lo svolgimento di 5 kata (compreso il saluto iniziale e finale).

I 5 kata da eseguire negli incontri ad eliminazione diretta verranno comunicati prima dell'inizio della competizione o, al più tardi, al termine delle pool.

## **3.2. Campionato a Squadre.**

### **3.2.1. Composizione della squadra.**

Ogni società è rappresentata da una squadra di tre competitori (minimo due), scelti liberamente prima di ogni incontro tra i 4 ufficialmente iscritti.

La somma totale dei gradi (dan) dei tre competitori non potrà superare il limite di 10 (vedere Paragrafo 2).

Per gli incontri preliminari (pool), i nomi e l'ordine di combattimento della squadra dovranno essere consegnati al tavolo della giuria centrale al più tardi all'ora di inizio ufficiale della competizione. L'ordine non potrà essere modificato durante gli incontri della pool.

Successivamente l'ordine di combattimento potrà essere cambiato per ogni incontro previsto nel tabellone (gara) ed il nuovo ordine dovrà essere consegnato al giudice principale dello shiai-jo o al tavolo della giuria centrale immediatamente dopo la fine dell'incontro precedente o comunque non appena conosciuto il nome della squadra prossima avversaria. Dopo che saranno trascorsi 2 minuti dalla notifica ufficiale del prossimo avversario, fatta quest'ultima mediante iscrizione nei tabelloni affissi sul luogo di competizione o tramite altoparlante, senza che si sia data comunicazione di cambiamento, i giudici manterranno valido l'ordine di squadra dell'incontro precedente.

### **3.2.2. Regole generali per la competizione a squadre.**

#### **3.2.2.1. Incontri preliminari (Sistema a Pool).**

Tutte le squadre che si sono iscritte per tempo verranno ripartite tramite sorteggio nel maggior numero possibile di pool da tre. Le 2 squadre finaliste dei Campionati a squadre dell'anno precedente verranno ripartite in pool diverse in modo da collocarsi, in caso di vittoria della pool, ai due estremi opposti del tabellone.

Le squadre nelle pool da tre si incontreranno nel seguente ordine: 1><2, 1><3 e 2><3. Qualora il numero delle iscrizioni rendesse necessarie delle pool da quattro, ogni squadra dovrà sostenere i seguenti tre incontri: 1><2, 3><4, 1><4, 3><2, 3><1 & 4><2. Quelle che passeranno, verranno da quel momento ripartite sul tabellone in posizioni differenziate. Le prime 2 squadre passeranno agli incontri successivi.

La classifica delle squadre uscite dalla stessa pool verrà fatta in base ai seguenti criteri:

1. il numero di incontri vinti dalla squadra;
2. in caso di parità, verrà considerato il numero di vittorie negli incontri singoli.
3. in caso di ulteriore parità, verrà considerato il numero totale di bandierine a favore acquisito da ciascuna squadra.
4. nel caso permanesse ancora una situazione di parità si procederà ad un incontro di spareggio sostenuto da uno dei componenti di ciascuna squadra secondo le regole del campionato individuale (1 solo kata compreso saluto iniziale e finale senza tempo massimo).

#### **3.2.2.2. Gara.**

Dopo il sistema a pool, le prime 2 squadre classificate di ogni pool verranno inserite nel tabellone di gara, rispettando il più possibile il principio di allontanamento

La gara seguirà il sistema della eliminazione diretta. Le regole di arbitraggio ed i principi per stabilire il vincitore sono le stesse già definite per le pool preliminari.

#### **3.2.3. Modalità di svolgimento dell'incontro tra 2 squadre**

Sia nelle pool che nelle eliminazioni dirette, l'incontro tra due squadre si svolgerà secondo le

seguenti modalità:

- 1 la prima coppia di competitori entra nell'area di gara ed al segnale di avvio dell'arbitro esegue il saluto iniziale ed i 3 kata assegnati.
- 2 Nel frattempo, fuori dall'area di gara, tutti gli altri componenti delle due squadre eseguono il saluto iniziale ed attendono il termine dell'incontro in corso di svolgimento.
- 3 Al termine dei 3 kata la prima coppia non esegue il saluto finale ed al segnale di fine dell'arbitro centrale esce dall'area di gara.
- 4 La seconda coppia entra nell'area di gara e non esegue il saluto iniziale (già eseguito fuori dall'area) e al segnale di avvio dell'arbitro centrale esegue i 3 kata assegnati.
- 5 Al termine dei 3 kata la seconda coppia non esegue il saluto finale ed al segnale di fine dell'arbitro centrale esce dall'area di gara.
- 6 La terza coppia entra nell'area di gara e non esegue il saluto iniziale (già eseguito fuori dall'area) e al segnale di avvio dell'arbitro centrale esegue i 3 kata assegnati.
- 7 Al termine dei 3 kata la terza ed ultima coppia esegue il saluto finale nell'area di gara ed al segnale di fine dell'arbitro centrale esce dall'area. Anche tutti gli altri componenti delle due squadre che hanno già effettuato il proprio incontro eseguono in contemporanea il saluto finale.

Per nessun incontro è previsto un limite di tempo. I 3 kata assegnati a ciascuna coppia verranno comunicati prima dell'inizio della competizione unitamente al kata di spareggio.

#### **4. REGOLE RELATIVE ALLA QUALIFICA DEI COMPETITORI E CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE**

- 4.1. Ogni competitore deve essere iscritto alla CIK e deve essere presentato dalla Società di appartenenza.
- 4.2 Per poter prendere parte alla competizione individuale è necessario che il competitore sia di nazionalità italiana.
- 4.3 Nella competizione a squadre, ogni società ha facoltà di iscrivere eventualmente un solo competitore di nazionalità non italiana.
- 4.2. I competitori per la squadra devono essere scelti per ciascuna categoria tra i nomi che figurano sulle liste ufficiali di iscrizione presentate a suo tempo.
- 4.3. Gli arbitri che partecipano alla competizione individuale non possono arbitrare le competizioni individuali. Gli arbitri che partecipano alla competizione a squadre non possono arbitrare le competizioni a squadre.
- 4.4. Ciascun competitore può prendere parte sia alla competizione a squadre sia a quella individuale.
- 4.5 I partecipanti alla categoria Mudan devono essere iscritti alla CIK da almeno 6 mesi ed avere un massimo di anzianità di grado nella categoria Mudan di 4 anni. I partecipanti alle categorie Yudansha devono avere un massimo di anzianità nel grado pari al periodo minimo di ammissibilità all'esame per il grado superiore più 2 anni. (Esempio: per i Nidan, dove il periodo minimo per l'esame da Sandan è di 2 anni, l'aggiunta di altri 2 anni porta il tempo massimo di anzianità nel grado a 4 anni per poter partecipare alla competizione)

---

## **5. RICORSI**

Eventuali ricorsi devono essere presentati al tavolo di giuria dello shiai-jo dove si è svolto l'incontro immediatamente dopo la fine dell'incontro stesso.

## **6. CONTROVERSIE e ORGANIGRAMMA**

Per ogni controversia si fa riferimento al presente regolamento. Eventuali casi non previsti verranno valutati congiuntamente dal responsabile gara e dal responsabile arbitri dell'evento, che prenderanno una decisione comune incontestabile ed irrevocabile.

Il responsabile gara ed il responsabile arbitri dell'evento verranno indicati nell'organigramma dei campionati, pubblicato unitamente ai sorteggi ed affisso anche nel luogo della competizione.