

REGOLAMENTO SETTORE GIUDICI DI GARA

Art. 1 Commissione Nazionale Giudici di Gara

A norma statutaria C.I.K. è costituita la Commissione Nazionale Giudici di Gara (di seguito definita Commissione).

Art. 2 Composizione della Commissione

La Commissione è composta da tre membri designati dal Consiglio Federale di cui uno con funzioni di Presidente, ruolo che verrà assegnato per votazione dei componenti in occasione della prima riunione della Commissione.

Art. 3 Durata in carica

La Commissione dura in carica un triennio, salvo il caso di dimissioni, revoca o decadenza del Consiglio Federale.

Art. 4 Compiti della Commissione

- a) proporre al Presidente della Federazione, per l'approvazione del Consiglio Federale, i programmi dei corsi federali per l'acquisizione della qualifica di Giudice di Gara e dei corsi di aggiornamento da svolgersi nell'anno successivo;
- b) designare, per il tramite della Segreteria Federale, entro non meno di un mese dalla data dell'evento, i Giudici di gara per le manifestazioni C.I.K., nonché, di volta in volta, per le manifestazioni private per le quali ne sia stata fatta richiesta dagli organizzatori come da regolamento;
- c) vigilare sulla condotta dei Giudici di Gara, provvedendo a segnalare alla Segreteria Federale eventuali infrazioni disciplinari;
- d) provvedere annualmente all'aggiornamento dell'Albo dei Giudici di Gara;
- e) raccogliere ed inviare alla Segreteria Federale i verbali redatti e trasmessi dai Giudici di Gara;
- f) proporre al Consiglio Federale le eventuali modifiche da apportare al Regolamento di propria competenza.

Art. 5 I Giudici di Gara (definizione e requisiti)

- a) Il Giudice di Gara è persona riconosciuta in tale qualifica dalla C.I.K., in regola con i requisiti di cui al comma b) del presente articolo;
- b) I requisiti richiesti per diventare Giudice di Gara sono:
 - 1) aver compiuto la maggiore età;
 - 2) non aver subito condanne penali;
 - 3) essere regolarmente iscritto alla C.I.K. quale Giudice di Gara;
 - 4) non avere in corso provvedimenti disciplinari C.I.K.

Art. 6 Procedura per diventare Giudici di Gara

Coloro che aspirano a diventare Giudice di Gara devono farne richiesta alla Commissione. Accettata la richiesta, devono partecipare ad un corso federale di formazione al termine del quale, se giudicati idonei, otterranno tale qualifica con la conseguente iscrizione all'Albo Giudici di Gara.

Art. 7 Compiti dei Giudici di Gara

I Giudici di Gara, all'atto della nomina, si impegnano, per tutta la durata della loro permanenza nei ruoli di Giudici di Gara, ad adempiere, con assoluta imparzialità, agli incarichi loro affidati e a tenere sempre un contegno rispondente alla dignità e alla delicatezza della funzione espletata. Inoltre, essi debbono essere tutori e scrupolosi osservatori di tutte le norme dello Statuto e dei Regolamenti C.I.K.

Loro compiti sono:

- a) rappresentare la C.I.K. nella gestione delle gare per le quali sono stati designati;

- b) provvedere al sorteggio, in base alla metodologia prevista, degli atleti in gara ed alla relativa stesura dei tabelloni di gara;
- c) presiedere la Giuria di Tavolo (Art. 10 del presente Regolamento) nelle manifestazioni agonistiche e vigilare che lo svolgimento burocratico, organizzativo e disciplinare delle gare sia conforme al regolamento internazionale;
- d) redigere i verbali di gara e trasmetterli alla competente Commissione al termine della gara stessa, unitamente agli eventuali reclami;
- e) assicurarsi della presenza del medico e del servizio di pronto soccorso;
- f) evitare in modo assoluto di interferire nelle decisioni arbitrali e collaborare con il Direttore arbitri (*Shinpan-cho*) e con gli Arbitri Presidenti (*Shinpan-shunin*), al fine di garantire un corretto, leale ed imparziale svolgimento della gara (es.: segnalare l'eventuale compresenza di arbitri ed atleti in competizione iscritti alla medesima società nello svolgimento degli incontri);
- g) assolvere gli incarichi per i quali sono stati designati;
- h) notificare alla Commissione competente, appena ricevuta la designazione, l'accettazione oppure la rinuncia, che deve essere giustificata da un valido motivo;
- i) indossare, quando prevista, la divisa federale di cui all'Art.9 del presente Regolamento;
- j) partecipare ai corsi di aggiornamento;
- k) comunicare eventuali indisponibilità temporanee.

Art. 8 Provvedimenti disciplinari

- a) i Giudici di Gara potranno essere sospesi per continue ed ingiustificate rinunce alle designazioni;
- b) i Giudici di Gara sospesi sono tenuti egualmente al rinnovo annuale del tesseramento C.I.K.;
- c) i Giudici di Gara che dovessero rendersi responsabili di parzialità o che, in ogni modo, commettessero infrazioni alle norme dello Statuto, del Regolamento Organico e di altri regolamenti C.I.K, saranno deferiti alla Commissione Disciplinare tramite la Segreteria Federale.

Art. 9 Divisa

- a) nelle gare ufficiali, fatto salvo quanto previsto dal comma b), si dovrà adottare la seguente divisa:
 - Giacca blu scuro o nera,
 - Camicia bianca,
 - Pantaloni grigi,
 - Cravatta rossa o federale.
- b) in deroga al comma a), la Commissione potrà permettere l'utilizzo di diverso abbigliamento opportunamente autorizzato dal C.F.

Art. 10 Composizione e mansioni della Giuria di Tavolo

La Giuria di Tavolo dovrà essere composta da Ufficiali di Gara (*Kakari*) con mansioni differenziate come segue:

- 1) di regola dovranno essere presenti un Giudice di Gara, in qualità di Presidente di Giuria, e due o più assistenti per area di gara, con il compito di verbalizzare i punti validi (*Yuko-datotsu: Kote, Men, Do e Tsuki*), il tipo ed il numero dei falli (*Hansoku*) i tempi di combattimento e di coordinare la Giuria di Tavolo;
- 2) di regola dovranno essere presenti un cartellonista e due assistenti per area di gara, che trascriveranno i giudizi arbitrali sui cartelloni, controllando le bandierine degli arbitri;
- 3) di regola dovranno essere presenti un capo cronometrista e due o più assistenti per area di gara e loro compito sarà tenere il tempo dell'incontro e segnalare la fine del combattimento;

- 4) di regola dovranno essere presenti un capo controllore e due o più assistenti per area di gara con il compito di chiamare i concorrenti al momento giusto, contrassegnandoli con gli opportuni nastri (rosso o bianco), ispezionarne gli equipaggiamenti, controllare che lo *Zekken* sia a norma e che riporti il nome dell'atleta chiamato all'incontro e, in generale, contribuire al regolare svolgimento della competizione.